

## ЗАДАЧИ ОД СТРУКТУРА ЗА ИЗБОР ОД ДВЕ МОЖНОСТИ

1. За даден број од тастатура, да се испечати дали бројот е позитивен, негативен или 0.

```
1 // pozitiven, negativen ili nula
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4 int main ()
5 {
6     int a;
7     cout << "Vnesi broj! \n";
8     cin >> a;
9     if (a>0)
10        cout << "Brojot e pozitiven \n";
11    else
12        if (a==0)
13            cout << "Brojot e ednakov na 0 \n";
14        else
15            cout << "Brojot e negativen \n";
16    return 0;
17 }
18
```

2. За дадени три броја да се определи најголемиот број со користење на меѓуреизултат

```
1 // Najgolem od 3 broja so korisjenje na megjurezultat
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4 int main ()
5 {
6     int a, b, c, p, n;
7     cout << "Vnesi tri razlichni broja \n";
8     cin >> a >> b >> c;
9     if (a>b)
10        p = a;
11    else
12        p = b;
13    if (p>c)
14        n = p;
15    else
16        n = c;
17    cout << "Najgolem e brojot " << n;
18    cout << endl;
19    return 0;
20 }
21
```

3. За дадени три броја да се определи најголемиот број без користење на помошни променливи

```
1 // Najgolem od 3 broja bez pomoshni promenlivi
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4 int main ()
5 {
6     int a, b, c;
7     cout << "Vnesi tri razlichni broja \n";
8     cin >> a >> b >> c;
9     if (a>b)
10        if (a>c)
11            cout << "Najgolem e brojot " << a << endl;
12        else
13            cout << "Najgolem e brojot " << c << endl;
14    else
15        if (b>c)
16            cout << "Najgolem e brojot " << b << endl;
17        else
18            cout << "Najgolem e brojot " << c << endl;
19    return 0;
20 }
21
```

4. За даден агол во степени да се утврди дали е остар, прав или тап.

```
1 // Ostr, tap ili prav agol
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4 int main ()
5 {
6     int agol;
7     cout << "Vnesi agol vo stepeni (1-359) \n";
8     cin >> agol;
9     if (agol>0 && agol<90)
10        cout << "Agolot e ostar \n";
11    else
12        if (agol==90)
13            cout << "Agolot e prav \n";
14        else
15            cout << "Agolot e tap \n";
16    return 0;
17 }
18
```

5. Да се подредат по големина во растечки редослед три зададени броја.

```
1 // podreduvanje na broevi po golemina
2 // od najmal do najgolem
3 #include <iostream>
4 using namespace std;
5 int main ()
6 {
7     int a, b, c;
8     cout << "Vnesi 3 broja \n";
9     cin >> a >> b >> c;
10    if (a<b)
11        if (b<c)
12            cout << a << " " << b << " " << c;
13        else
14            if (a<c)
15                cout << a << " " << c << " " << b;
16            else
17                cout << c << " " << a << " " << b;
18    else
19        if (b>c)
20            cout << c << " " << b << " " << a;
21        else
22            if (a>c)
23                cout << b << " " << c << " " << a;
24            else
25                cout << b << " " << a << " " << c;
26    return 0;
27 }
```

6. Да се определи дали внесен цел број е парен или непарен

```
1 //paren ili neparen broj
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4 int main ()
5 {
6     int a;
7     cout << "Vnesi cel broj! \n";
8     cin >> a;
9     if (a%2 == 0) //ispitivanje dali ostatokot od delenjeto so 2 e ednakov na 0
10        cout << "Brojot e paren \n";
11    else
12        cout << "Brojot e neparen \n";
13    return 0;
14 }
15
```

## 7. Да се определи дали внесен цел број е делив со пет

Прв начин:	Втор начин:
<pre>1 //broj deliv so 5 2 //zavrshuva so 0 ili 5 3 #include &lt;iostream&gt; 4 using namespace std; 5 int main () 6 { 7     int a; 8     cout &lt;&lt; "Vnesi cel broj! \n"; 9     cin &gt;&gt; a; 10    if (a%10 == 0    a%10 == 5) 11        cout &lt;&lt; "Brojot e deliv so 5 \n"; 12    else 13        cout &lt;&lt; "Brojot ne e deliv so 5 \n"; 14    return 0; 15 } 16</pre>	<pre>1 //broj deliv so 5 2 //ostatokot od delenje so 5 = 0 3 #include &lt;iostream&gt; 4 using namespace std; 5 int main () 6 { 7     int a; 8     cout &lt;&lt; "Vnesi cel broj! \n"; 9     cin &gt;&gt; a; 10    if (a%5 == 0) 11        cout &lt;&lt; "Brojot e deliv so 5 \n"; 12    else 13        cout &lt;&lt; "Brojot ne e deliv so 5 \n"; 14    return 0; 15 } 16</pre>

## 8. Да се внесат 3 броја од тастатура. Да се определи дали со страни со такви должини може да се конструира триаголник

```
1 //dali vneseni 3 broja
2 //mozhat da bidat strani na triagolnik
3 #include <iostream>
4 using namespace std;
5 int main ()
6 {
7     int a, b, c;
8     cout << "Vnesi tri celi broevi! \n";
9     cin >> a >> b >> c;
10    if ((a+b)>c && (a+c)>b && (b+c)>a)
11        cout << "Mozhe da se konstruira triagolnik \n";
12    else
13        cout << "Ne mozhe da se konstruira triagolnik \n";
14    return 0;
15 }
16
```

## 9. Да се определи дали внесен трицифрен број е палиндром

```
1 // Dali zadaden tricifren broj e palindrom
2 // Palindrom e broj chii cifri se
3 // chitaat isto i od levo i od desno
4 // Tricifren broj e palindrom koga brojot
5 // na stotkite i edinicite e ednakov
6 #include <iostream>
7 using namespace std;
8 int main ()
9 {
10    int a;
11    cout << "Vnesi tricifren broj! \n";
12    cin >> a;
13    if (a%10 == a/100)
14        cout << "Brojot e palindrom \n";
15    else
16        cout << "Brojot ne e palindrom \n";
17    return 0;
18 }
19
```

10. Да се напише програма за претворање на бодови во оценка според следната бодовна скала. Бодовите се внесуваат од тастатура.

бодови	оценка
0 – 39	1
40 – 55	2
56 – 71	3
72 – 86	4
87 – 100	5

Прв начин:

```
1 //ocenka spored bodovna skala
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4 int main ()
5 {
6     int a;
7     cout << "Vnesi broj na bodovi (0-100)! \n";
8     cin >> a;
9     if (a<40)
10        cout << "1" << endl;
11    else
12        if (a>=40 && a<56)
13            cout << "2" << endl;
14        else
15            if (a>=56 && a<72)
16                cout << "3" << endl;
17            else
18                if (a>=72 && a<87)
19                    cout << "4" << endl;
20                else
21                    cout << "5" << endl;
22    return 0;
23 }
24
```

Втор начин:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main ()
4 {
5     int a;
6     cout << "Vnesi broj na bodovi (0-100)! \n";
7     cin >> a;
8     if (a>=87)
9         cout << "5" << endl;
10    else
11        if (a>=72)
12            cout << "4" << endl;
13        else
14            if (a>=56)
15                cout << "3" << endl;
16            else
17                if (a>=40)
18                    cout << "2" << endl;
19                else
20                    cout << "1" << endl;
21    return 0;
22 }
23
```